

Guide de démarrage

Survol de Tap'Touche
à l'intention des enseignants



CONNEXION

Un accès facile de l'école ou de la maison

Utilisez l'URL personnalisée de votre établissement (ex. : <https://mon-ecole.taptouche.com>) pour que vos élèves et vous puissiez entrer dans Tap'Touche directement depuis la page de connexion de votre école. [Voir le guide d'utilisation](#)



Une fois sur la page de connexion, authentifiez-vous avec votre **compte Tap'Touche**, **Google**, **Microsoft** ou **Clever**. [Voir le guide d'utilisation](#)

Se connecter avec un compte Tap'Touche

 Se souvenir de moi
[Mot de passe oublié?](#)

Ou se connecter avec un autre compte

-  Se connecter avec **Google**
-  Se connecter avec **Microsoft**
-  Se connecter avec **Clever**

Trois options de création de comptes



Création autonome

Vos élèves peuvent facilement créer eux-mêmes leur compte Tap'Touche en utilisant le code d'inscription de votre école.

[Voir le guide d'utilisation](#) ↗

Ajout manuel

Une élève se joint à votre classe en cours d'année? Ajoutez-la rapidement en remplissant manuellement un court formulaire en ligne. [Voir le guide d'utilisation](#) ↗



Création par importation

Demandez à votre administrateur de créer tous les comptes élèves de votre établissement dans Tap'Touche en important un fichier Excel ou CSV. [Voir le guide d'utilisation](#) ↗



Du plus petit au plus grand



6 à 11 ans



12 à 16 ans



17 ans et plus

Tap'Touche propose un environnement de travail graphiquement approprié à tous les âges. Néanmoins, vous avez l'option de spécifier le groupe d'âge de vos élèves pour leur offrir des collections de textes et des conseillers qui y sont adaptés.

ICÔNES ET STATUT DES ACTIVITÉS

À chaque type d'activité son icône



jf
Exercice 1

Exercices

Les exercices introduisent graduellement de nouvelles touches.



Mots 2
Récapitulatif

Mots

Ce type d'activité présente des mots uniquement composés de lettres déjà introduites dans les exercices.



Vocabulaire de bureau 2

Textes

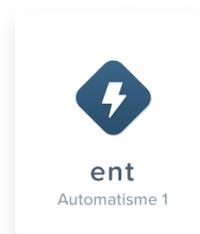
Les textes de Tap'Touche comprennent des mots et des phrases complètes. Leur thème et leur niveau de difficulté sont adaptés en fonction de l'âge des élèves du groupe.



Test 2
Récapitulatif

Tests d'étape

Les tests récapitulent l'ensemble des touches vues durant l'étape achevée.



ent
Automatisme 1

Automatismes

Les activités d'automatismes proposent aux élèves de taper à maintes reprises les séquences de caractères parmi les plus fréquentes en français.

Statut des activités



Activité parfaitement réussie
(objectifs atteints, sans erreurs)



Activité complétée avec succès
(objectifs atteints)



Activité à compléter

Introduction des objectifs et des caractères

Au commencement d'un exercice ou d'un test, Tap'Touche indique les objectifs à atteindre en matière de précision, d'erreurs et de vitesse de frappe.

Exercice 6
Objectifs de l'exercice

Précision	Erreurs	Vitesse
90% ou plus	15 ou moins	11 mots/min

Objectifs r u Suivant >

Exercice 6
Caractère r

ifs r u < Précédent Suivant >

Les nouveaux caractères ainsi que les doigts à utiliser sont présentés afin que vos élèves se familiarisent avec la bonne technique de frappe.

Vos élèves peuvent ensuite s'exercer à taper des séquences de caractères ou des mots jusqu'à ce qu'ils réussissent à atteindre les objectifs.

Exercice 6 - ru || Pause Recommencer

PRÉCISION 0%
ERREURS 0
VITESSE 0 mots/min
PROGRESSION

r r r r r u u u u u u u u u u u r r u
r u r u r u e u r r r r r u r r u e
r r r r r i e u u i u r u u u f a r d
i r i a s u e s r a u r r r u i u r r
r r r i r e s e u r e i u u r u u u u r
l a ; r r r l i e u f i l e r r u u r

Des activités sur mesure

Grâce à son algorithme intelligent, Tap'Touche propose à chacun de vos élèves des activités de perfectionnement personnalisées ciblant les touches les moins bien maîtrisées.

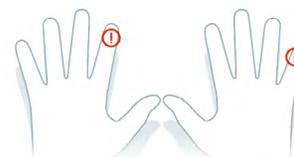
Vos élèves peuvent ainsi choisir d'améliorer leur vitesse, leur précision ou les deux à la fois en tapant des séquences de caractères spécialement conçues pour eux.

Perfectionnement

🎯 Améliorer ma **précision**

p g f

Améliorer les **caractères**
les moins précis



Améliorer les **doigts**
les moins précis

🔄 Améliorer ma **vitesse**

x y b

Améliorer les **caractères**
les moins rapides

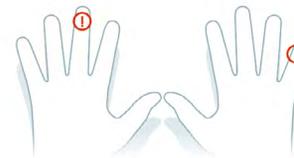


Améliorer les **doigts**
les moins rapides

🎯🔄 Améliorer **les deux**

p x g

Améliorer les **caractères**
les plus faibles



Améliorer les **doigts**
les plus faibles

BADGES

Des réussites à collectionner

Encouragez vos élèves à collectionner les badges. Ils les obtiendront en complétant plusieurs défis proposés par Tap'Touche.

Badges d'utilisation

Les badges d'utilisation encouragent les élèves à réaliser toutes les activités.



Badges de performance

Les badges de performance encouragent les élèves à se dépasser et à atteindre de hauts niveaux de maîtrise de la frappe au clavier.



Badges mystères

Les badges mystères encouragent les élèves à explorer Tap'Touche pour essayer toutes les fonctions.



Badges en édition limitée

Les badges en édition limitée sont liés à un événement et ne peuvent être décrochés que durant une période précise. Ils visent à maintenir l'intérêt des élèves en éveil tout au long de l'année.



JEUX

Des jeux éducatifs stimulants

Jouer est un excellent moyen d'apprendre! Les jeux Tap'Touche offrent à vos élèves des activités d'apprentissage ludiques et variées pour perfectionner leur frappe en ciblant différentes zones du clavier.

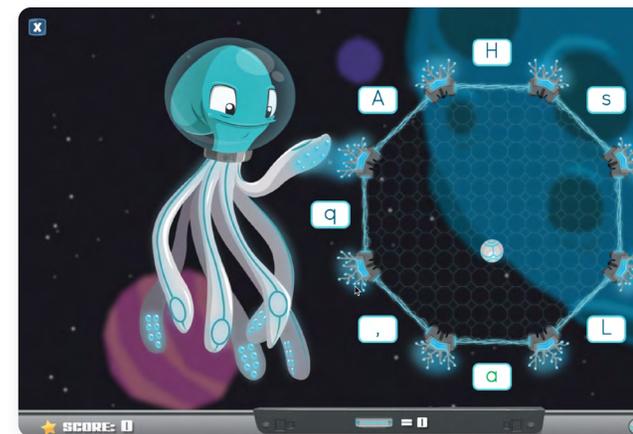
Balle cosmik

Vos élèves aideront la pieuvre de l'espace en tapant des caractères uniques pour garder captive une dangereuse balle cosmique.



Duel surnaturel

Vos élèves mèneront une quête pour libérer les sujets du royaume, en choisissant et en tapant des sortilèges composés de mots et de phrases.



Singes en péril

Vos élèves s'amuseront à taper des séries de caractères pour tendre une liane salvatrice à des singes menacés par une tempête.



RÉSULTATS ET STATISTIQUES

Des rapports statistiques avancés

Exportation des statistiques détaillées

Exportez des rapports statistiques détaillés sur la performance de vos élèves pour les évaluer.

[Voir le guide d'utilisation](#)

Journal de l'élève

Afficher tous les résultats - de chacune des activités pour les catégories suivantes : Exercices Tests Tâches

Précision moyenne : 95 % — Vitesse moyenne : 43 mots/min — Durée totale : 06:29:46

Activité	Description	Durée	Caractères	Précision	Erreurs	Vitesse (mots/min)	Date	Reprise vidéo
Mots 4		00:40 min	149	99%	1	44	2018/05/29 17:50:49	
Mots utiles 1		00:02 min	16	100%	0	83	2018/05/05 13:30:41	
Exercice 2	d k	00:48 min	149	98%	3	37	2018/05/05 13:30:12	
Les chapeaux		00:39 min	133	88%	2	40	2018/05/05 18:23:23	
L'hirondelle		00:31 min	118	96%	2	46	2018/05/05 18:22:39	
Mots 2		01:10 min	149	89%	1	25	2018/05/26 18:19:23	
Mots utiles 23		00:13 min	54	98%	1	38	2018/05/26 19:18:39	
Mots utiles 22		00:12 min	52	88%	1	50	2018/05/26 18:18:12	
Mots utiles 21		00:13 min	48	100%	0	43	2018/05/26 19:14:37	
Mots utiles 6		00:05 min	22	100%	0	48	2018/05/26 18:12:18	

Rapport aux parents

Générez un rapport sommaire de la performance de vos élèves à l'attention de leurs parents.

[Voir le guide d'utilisation](#)

École des Érables

Sommaire Enseignants Groupes Élèves Activités **Statistiques** Importation

Statistiques

Affichage en mots par minute (Modifier)

Du 2018/06/07 au 2019/06/07 pour tous les groupes (1/1)

Moyennes de tous les résultats de chaque activité sélectionnée :

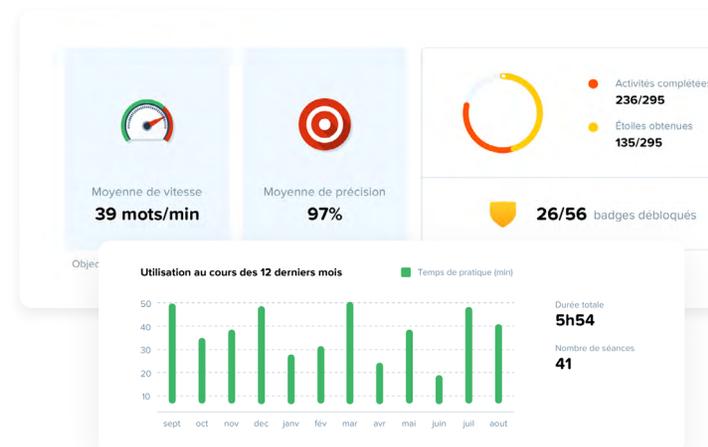
Exercices (83/83) Tests (13/13) Textes

Exporter Appliquer les valeurs de défaut

Journal d'activité de l'élève

Consultez les reprises vidéos d'un élève pour poser un diagnostic sur ses difficultés ou pour comprendre un résultat atypique.

[Voir le guide d'utilisation](#)



PERSONNALISATION DU PROGRAMME

Une formation adaptée aux besoins de tous

Objectifs

Unité de mesure de la vitesse: Mots par minute

Objectif de précision: 95 pour cent

Objectif de vitesse: 50 mots par minute

L'objectif de vitesse représente la vitesse de frappe que vous devez atteindre à la fin de votre formation (test final). Dans les exercices et les tests d'étape, l'objectif de vitesse est ajusté selon le coefficient de difficulté et votre position dans la séquence d'apprentissage.

Objectifs recommandés

Précision Vitesse

Groupes d'âge	6 à 11 ans	12 à 16 ans	17 ans et plus	Débutant	Intermédiaire	Expert
	15	30	45	25	40	55
				35	50	65

Mots par minute

Enregistrer

Textes personnalisés

Ajoutez vos propres textes ou ceux de vos élèves aux collections déjà présentes dans Tap'Touche.

[Voir le guide d'utilisation](#)

Objectifs adaptés

Déterminez les objectifs de vitesse qui correspondent le mieux à vos élèves, en fonction de leur âge ou de leur programme scolaire.

[Voir le guide d'utilisation](#)

Activités École des Érables

Collections de textes [Ajouter](#)

Collections de l'école

- Dictées
- Évaluation
- Exercices difficiles
- Le Bureau + Caractères spéciaux
- Nouveau programme de formation
- Projet vidéo
- Réforme

Collections par défaut

- Collection de textes faciles
- Collection de textes intermédiaires
- Collection de textes difficiles

Collection **Dictées** [Actions](#)

Section 1 - **Mars** [Actions](#)

- Dictée de la semaine 1
- Dictée de la semaine 2
- Dictée de la semaine 3
- Dictée de la semaine 4
- Dictée de la semaine 5

Section 2 - **Avril** [Actions](#)

- Dictée de la semaine 6
- Dictée de la semaine 7
- Dictée de la semaine 8
- Dictée de la semaine 9

Section 3 - **Mai** [Actions](#)

Exercices et

Questions ou commentaires?



Consultez le [guide d'utilisation](#) pour découvrir toutes les fonctions avancées de Tap'Touche.



Pour toute question, commentaire ou suggestion d'amélioration, communiquez avec nous par le biais du [formulaire de contact](#).