

VITESSE

Fiche pédagogique



## OBJECTIF

Améliorer la vitesse de frappe de vos élèves.



## DURÉE

20 minutes



## MATÉRIEL REQUIS

Fiche reproductible 

PAGE 1 sur 2



# Balle cosmik

## DÉROULEMENT

- 1 Séparez les élèves en équipes de quatre à huit élèves.
- 2 Imprimez la fiche reproductible n° 8 et distribuez-en une à chacune des équipes.
- 3 Choisissez ensuite un mode de jeu. Le mode correspond à la rangée du clavier à travailler (rangée du haut, rangée du milieu, rangée du bas, rangée des nombres).

Laissez à vos élèves le soin de choisir le niveau de difficulté qui leur convient. Indiquez-leur qu'en augmentant la difficulté, les caractères à taper défileront plus rapidement à l'écran, mais qu'en contrepartie les points s'accumuleront plus vite.

- 4 Chacun des élèves inscrit son nom dans le tableau de son équipe.
- 5 À votre signal, tous les élèves commencent à jouer à Balle cosmik au mode que vous avez choisi.

## VITESSE

### Fiche pédagogique

- 6 À la fin de la partie, chaque élève inscrit son score dans le tableau de son équipe.

Pour éviter la tricherie, vous pouvez demander à un élève d'une autre équipe de valider le score que son compagnon a écrit.

L'équipe ayant cumulé le plus de points au terme de la séance est l'équipe gagnante pour ce mode de jeu.

