

Tap' Touche

Édition familiale

Révisé le 2 août 2023

Table des matières

Guide d'utilisation	3
Guide d'utilisation de l'édition personnelle / familiale	4
Premières étapes	5
Plan de formation	6
Connexion	7
Authentification avec Druides	8
Authentification avec Microsoft	9
Authentification avec Google	10
Authentification avec Apple	11
Authentification avec Facebook	12
Gestion	13
Profil	14
Abonnement	16
Utilisateurs	18
Formation	20
Objectifs	21
Activités préparatoires	23
Activités de formation	25
Jeux	27
Interface	32
Écran d'accueil	33
Langue et clavier	35
Environnement	37
Rétroactions	39
Options d'affichage des activités	40
Navigation au clavier	41
Résultats	42
Journal d'activité	43
Précision et vitesse	45
Records personnels et badges	46
Certificat de réussite	58
Réinitialisation	59
Panneau des réalisations	60

Guide d'utilisation

Guide d'utilisation de l'édition personnelle / familiale



L'équipe de Tap'Touche a rédigé ce guide d'utilisation pour vous aider à profiter au maximum de notre logiciel d'apprentissage de la frappe au clavier. Explorez-le pour découvrir toutes les fonctions proposées et les conseils qui vous aideront à progresser rapidement. Vous y trouverez également les réponses à la plupart de vos questions.

Si c'est la première fois que vous utilisez Tap'Touche, nous vous recommandons de lire ce chapitre.

- **Premières étapes**

- **Ajustement des réglages** — Choisissez votre environnement de travail, sélectionnez la langue et le clavier, puis fixez-vous des objectifs de vitesse et de précision.
- **Activités préparatoires** — Prenez connaissance de nos conseils de base et mesurez votre niveau d'habileté initial.
- **Entraînement** — Entraînez-vous fréquemment avec des activités variées.

- **Plan de formation**

- **Recette gagnante** — Appliquez nos quatre principes fondamentaux pour intégrer efficacement la bonne méthode de frappe au clavier.
- **Première leçon** — Découvrez comment bien aborder votre première séance d'entraînement.
- **Planification à long terme** — Planifiez votre formation pour les semaines et les mois à venir.

Premières étapes

Démarrez du bon pied en suivant les étapes ci-dessous.

1. Ajustez vos réglages
 - **Environnement d'apprentissage** — Choisissez le groupe d'âge qui vous convient le mieux, ainsi que le conseiller qui vous accompagnera tout au long de votre formation.
 - **Langue et clavier** — Sélectionnez la plateforme, ainsi que la langue et la disposition de votre clavier.
 - **Objectifs** — Choisissez votre unité de mesure de la vitesse et fixez-vous des objectifs réalistes en fonction de votre niveau de départ et de votre âge.
2. Débutez par les activités préparatoires
 - **Conseils de base** — Prenez connaissance de nos sept clés du succès pour apprendre à taper.
 - **Test de départ** — Mesurez votre habileté à taper un texte dès le début et utilisez ce résultat pour évaluer votre progression lors du test final.
3. Entraînez-vous avec des activités variées.
 - **Exercices** — Apprenez le bon doigté avec les exercices et révisez grâce aux tests d'étape.
 - **Activités de perfectionnement** — Ciblez vos lacunes de temps à autre avec les activités de perfectionnement.
 - **Jeux** — Offrez-vous quelques minutes pour vous amuser avec les jeux tout en travaillant les zones du clavier avec lesquelles vous avez des difficultés.
 - **Textes** — Mettez en pratique vos nouveaux acquis en tapant des textes dans un contexte authentique.
 - **Tests** — Mesurez votre performance grâce aux tests de l'étape finale.

Plan de formation

Établissez un plan de formation pour vous donner une idée claire des objectifs à atteindre et du temps que vous vous accordez pour les atteindre.

Recette gagnante

- **Faites de Tap'Touche un jeu!** — Chaque période d'entraînement avec Tap'Touche est l'occasion de s'améliorer en s'amusant. Lorsque vous vous apprêtez à battre votre record personnel et que vos doigts frappent les touches à toute vitesse et sans erreurs, nul doute que l'excitation est à son comble! Si vous parvenez à maintenir cet enthousiasme, vous allez persévérer et réussir.
- **Prévoyez de courtes séances ou faites des pauses** — Évitez de vous imposer de trop longues séances d'entraînement continues; vous risqueriez alors de vous décourager et de vous fatiguer. Prévoyez des pauses ou des périodes plus courtes. Prolongez les séances si vous constatez que vous êtes encore engagé et concentré.
- **Planifiez des séances fréquentes** — Si vous vous exercez fréquemment, vous progresserez plus rapidement.
- **N'arrêtez pas la formation trop tôt** — Même si vous atteignez vos objectifs, il est encore trop tôt pour vous arrêter! La bonne méthode de frappe a besoin de temps pour être durablement intégrée. En cessant prématurément la formation, vous risquez de voir les mauvaises habitudes revenir au galop. Si vous avez terminé, pourquoi ne pas hausser les objectifs à atteindre et ainsi repousser vos limites?

Première leçon

1. **Prenez connaissance des sept clés du succès** — Regardez la vidéo sur les [sept clés du succès](#) pour y découvrir les principes fondamentaux à respecter.
2. **Déterminez votre niveau** — Faites le [test de départ](#). Il vous donnera une idée de votre niveau et pourra vous servir à évaluer votre progrès en comparant ce résultat avec celui que vous obtiendrez au test final.
3. **Essayez quelques activités** — Complétez les quelques exercices de la première étape.
4. **Ajustez vos objectifs** — Prenez le temps d'[analyser vos résultats](#) pour évaluer votre niveau. [Ajustez vos objectifs](#) en conséquence.

Planification à long terme

- Nous vous suggérons de planifier environ une heure de pratique par semaine, répartie en trois ou quatre séances. Évidemment, vous pourriez aussi en faire tous les jours et ainsi accélérer votre processus d'apprentissage.
- Nous vous recommandons également de refaire des activités déjà terminées en vous concentrant sur la précision afin de décrocher des icônes dorées. Lorsque vous réussissez une activité sans faute de frappe, vous renforcez la mémoire proprioceptive de vos doigts et consolidez les habiletés acquises.
- À la fin d'une étape, prenez le temps de compléter des activités de perfectionnement afin d'améliorer votre précision ou votre vitesse de frappe pour les caractères avec lesquels vous avez le plus de difficulté.
- Lorsque vous aurez appris les caractères de base, entraînez-vous avec les textes pour avoir une expérience authentique de frappe au clavier. Vous aurez ainsi une meilleure idée de votre niveau d'habileté.
- Lorsque vous aurez terminé toutes les activités, fixez-vous des objectifs plus ambitieux pour la vitesse (ex. : +15 mots/min ou +75 car./min) ou la précision (ex. : 95 %). Vous pourriez ainsi atteindre une redoutable efficacité de frappe au clavier et, qui sait, taper un texte de 350 mots en moins de 5 minutes!

Connexion

Ce chapitre explique comment vous connecter à Tap'Touche en utilisant le compte Druides ou les autres services d'authentification unique.

- **Authentification avec Druides**
 - Ce mode d'authentification fonctionne avec les informations de connexion du compte Druides.
- **Authentification avec Microsoft**
 - Ce mode d'authentification fonctionne avec le compte Microsoft des utilisateurs.
- **Authentification avec Google**
 - Ce mode d'authentification fonctionne avec le compte Google des utilisateurs.
- **Authentification avec Apple**
 - Ce mode d'authentification fonctionne avec le compte Apple des utilisateurs.
- **Authentification avec Facebook**
 - Ce mode d'authentification fonctionne avec le compte Facebook des utilisateurs.

Authentification avec Druide

Pour vous authentifier, vous devez **d'abord avoir un compte Druide**.

Compte Druide

Votre compte Druide correspond à celui que vous utilisez pour vous authentifier auprès de Druide afin de gérer vos abonnements et vos licences.

Connexion avec un compte Druide

1. Accédez à la page d'accueil de Tap'Touche : <https://taptouche.com>.
2. Cliquez sur le bouton *Connexion* puis choisissez *Édition personnelle / familiale*.
3. Entrez l'**adresse courriel** et le **mot de passe** associés à votre compte Druide, puis cliquez sur le bouton *Se connecter*.

Authentification avec Microsoft

Pour vous authentifier, vous devez **d'abord avoir un compte Microsoft**.

Compte Microsoft

Votre compte Microsoft correspond à celui que vous utilisez déjà pour vous authentifier auprès des différents services de Microsoft.

Si vous n'avez pas encore de compte Microsoft, vous pouvez vous en créer un en remplissant un formulaire depuis la page suivante : <https://account.microsoft.com/>.

Connexion avec un compte Microsoft

1. Accédez à la page d'accueil de Tap'Touche : <https://taptouche.com>.
2. Cliquez sur le bouton *Connexion* puis choisissez *Édition personnelle / familiale*.
3. Cliquez sur le bouton *Connexion avec Microsoft*.
4. Authentifiez-vous auprès de Microsoft. Si le navigateur est déjà connecté à votre compte Microsoft, cette étape n'est pas affichée.

Associer le compte Microsoft au compte Druide

1. Dans Tap'Touche, cliquez sur votre avatar et choisissez l'option *Mes réglages* dans le menu.
2. Dans la section *Authentification*, cliquez sur le lien *Associer un compte* à côté de Microsoft.
3. Authentifiez-vous auprès de Microsoft. Si le navigateur est déjà connecté à votre compte Microsoft, cette étape n'est pas affichée.

Dissocier le compte Microsoft du compte Druide

Depuis Tap'Touche

1. Cliquez sur votre avatar et choisissez l'option *Mes réglages* dans le menu.
2. Dans la section *Authentification*, cliquez sur le lien *Dissocier le compte* à côté de Microsoft.

Depuis Microsoft

1. Une fois connecté à Microsoft, cliquez sur l'onglet *Confidentialité*.
2. Dans la section *Autres paramètres de confidentialité*, cliquez sur *Applis et services*.
3. Cliquez sur le bouton *Modifier* sous la représentation de Tap'Touche.
4. Cliquez sur *Supprimer ces autorisations*.

Authentification avec Google

Pour vous authentifier, vous devez **d'abord avoir un compte Google**.

Compte Google

Votre compte Google correspond à celui que vous utilisez déjà pour vous authentifier auprès des différents services de Google.

Si vous n'avez pas encore de compte Google, vous pouvez vous en créer un en remplissant un formulaire depuis la page suivante : <https://accounts.google.com>.

Connexion avec un compte Google

1. Accédez à la page d'accueil de Tap'Touche : <https://taptouche.com>.
2. Cliquez sur le bouton *Connexion* puis choisissez *Édition personnelle / familiale*.
3. Cliquez sur le bouton *Connexion avec Google*.
4. Authentifiez-vous auprès de Google. Si le navigateur est déjà connecté à votre compte Google, cette étape n'est pas affichée.

Associer le compte Google au compte Druides

1. Dans Tap'Touche, cliquez sur votre avatar et choisissez l'option *Mes réglages* dans le menu.
2. Dans la section *Authentification*, cliquez sur le lien *Associer un compte* à côté de Google.
3. Authentifiez-vous auprès de Google. Si le navigateur est déjà connecté à votre compte Google, cette étape n'est pas affichée.

Dissocier le compte Google du compte Druides

Depuis Tap'Touche

1. Cliquez sur votre avatar et choisissez l'option *Mes réglages* dans le menu.
2. Dans la section *Authentification*, cliquez sur le lien *Dissocier le compte* à côté de Google.

Depuis Google

1. Une fois connecté à Google, cliquez sur votre identifiant Google, puis sur le bouton *Gérer votre compte Google*.
2. Dans l'onglet *Sécurité*, cliquez sur *Applications tierces avec accès à votre compte*.
3. Sélectionnez Tap'Touche dans la liste, puis cliquez sur le bouton *Retirer l'accès* pour dissocier les comptes.

Authentification avec Apple

Pour vous authentifier, vous devez **d'abord avoir un compte Apple**.

Compte Apple

Votre compte Apple correspond à celui que vous utilisez déjà pour vous authentifier auprès des différents services de Apple.

Si vous n'avez pas encore de compte Apple, vous pouvez vous en créer un en suivant les instructions sur la page suivante : [Comment créer un identifiant Apple](#).

Connexion avec un compte Apple

1. Accédez à la page d'accueil de Tap'Touche : <https://taptouche.com>.
2. Cliquez sur le bouton *Connexion* puis choisissez *Édition personnelle / familiale*.
3. Cliquez sur le bouton *Connexion avec Apple*.
4. Authentifiez-vous auprès de Apple et autorisez les accès.

Associer le compte Apple au compte Druide

1. Dans Tap'Touche, cliquez sur votre avatar et choisissez l'option *Mes réglages* dans le menu.
2. Dans la section *Authentification*, cliquez sur le lien *Associer un compte* à côté de Apple.
3. Authentifiez-vous auprès de Apple et autorisez les accès.

Dissocier le compte Apple du compte Druide

1. Dans Tap'Touche, cliquez sur votre avatar et choisissez l'option *Mes réglages* dans le menu.
2. Dans la section *Authentification*, cliquez sur le lien *Dissocier le compte* à côté de Apple.

Authentification avec Facebook

Pour vous authentifier, vous devez **d'abord avoir un compte Facebook**.

Compte Facebook

Votre compte Facebook correspond à celui que vous utilisez déjà pour vous authentifier dans Facebook.

Si vous n'avez pas encore de compte Facebook, vous pouvez vous en créer un en remplissant un formulaire depuis la page suivante : <https://www.facebook.com>.

Connexion avec un compte Facebook

1. Accédez à la page d'accueil de Tap'Touche : <https://taptouche.com>.
2. Cliquez sur le bouton *Connexion* puis choisissez *Édition personnelle / familiale*.
3. Cliquez sur le bouton *Connexion avec Facebook*.
4. Authentifiez-vous auprès de Facebook. Si le navigateur est déjà connecté à votre compte Facebook, cette étape n'est pas affichée.

Associer le compte Facebook au compte Druide

1. Dans Tap'Touche, cliquez sur votre avatar et choisissez l'option *Mes réglages* dans le menu.
2. Dans la section *Authentification*, cliquez sur le lien *Associer un compte* à côté de Facebook.
3. Authentifiez-vous auprès de Facebook. Si le navigateur est déjà connecté à votre compte Facebook, cette étape n'est pas affichée.

Dissocier le compte Facebook du compte Druide

Depuis Tap'Touche

1. Cliquez sur votre avatar et choisissez l'option *Mes réglages* dans le menu.
2. Dans la section *Authentification*, cliquez sur le lien *Dissocier le compte* à côté de Facebook.

Depuis Facebook

1. Une fois connecté à Facebook, cliquez sur ▼, en haut à droite dans la barre supérieure de Facebook.
2. Cliquez sur *Paramètres et confidentialité* puis sur *Paramètres*.
3. Cliquez sur *Applications et sites web* dans le menu de gauche.
4. Sélectionnez Druide dans la liste, puis cliquez sur le bouton *Supprimer*.

Gestion

Ce chapitre présente tout ce qu'il faut savoir sur votre profil, votre abonnement et ses utilisateurs.

- **Profil personnel**
 - **Avatars** — Choisissez parmi 109 avatars celui qui vous convient le mieux.
 - **Informations d'identification** — Mettez à jour vos informations d'identification.
- **Abonnement**
 - **Limites de la version d'essai** — Prenez connaissance des limites de la version d'essai.
 - **Avantages de la version complète** — Découvrez les avantages de la version complète.
 - **Achat de l'abonnement** — Achetez votre abonnement en quelques secondes.
 - **Achat d'utilisateurs supplémentaires** — Offrez Tap'Touche à tous les membres de votre famille.
- **Utilisateurs**
 - **Types d'utilisateurs** — Découvrez les différents types d'utilisateurs.
 - **Ajout d'un utilisateur invité** — Invitez un autre membre de votre famille par courriel.
 - **Ajout d'un utilisateur supervisé** — Créez un compte pour un enfant qui n'a pas d'adresse courriel.

Profil

Choisissez votre avatar et mettez à jour vos informations d'identification depuis votre *Profil*. Pour y accéder, appuyez sur votre identifiant en haut à droite et choisissez l'option *Mes réglages* dans le menu.



Avatars

Choisissez l'avatar qui correspond à vos goûts parmi 49 portraits, 30 créatures et 30 photos neutres.

Informations d'identification

Modifiez au besoin vos informations d'identification depuis la section *Profil* de la page *Mes réglages*, puis appuyez sur *Enregistrer*.

Adresse courriel

Votre adresse courriel vous sert d'identifiant et vous permet de réinitialiser votre mot de passe en cas d'oubli.

Nom d'utilisateur

Le nom d'utilisateur permet à un enfant de s'identifier sans avoir recours à une adresse courriel.

Mot de passe

Le mot de passe doit être composé de 8 à 50 caractères alphanumériques ou spéciaux comme -_.,!@#\$%?&*()::.

Abonnement

L'abonnement à Tap'Touche convertit votre version d'essai en version complète en débloquent l'intégralité du contenu et des options disponibles.

Limites de la version d'essai

La version d'essai vous donne accès à un nombre limité de contenus et de fonctions.

Vous avez ainsi la possibilité de compléter le test de départ, les exercices de la première étape, les textes de la première section et les activités de perfectionnement pour les caractères déjà introduits. En plus, vous pourrez jouer au jeu Balle cosmik, consulter vos statistiques et visionner la vidéo sur les sept clés du succès pour apprendre à taper!

Si la version d'essai vous offre un aperçu de Tap'Touche, ses limites ne vous permettront pas d'apprendre à taper tous les caractères ni d'ajouter des utilisateurs pour en faire profiter les autres membres de votre famille.

Abonnez-vous pour convertir votre version d'essai et profiter de tous les avantages de Tap'Touche.

Avantages de la version complète

Abonnez-vous à la version complète pour accéder à l'intégralité du contenu et des fonctions de Tap'Touche. Vous aurez alors tous les outils pour apprendre à taper plus vite en utilisant tous les doigts de façon optimale. Lorsque vous aurez complété le programme de formation, vous recevrez même un certificat de réussite à votre nom.

De plus, la version complète permet jusqu'à trois utilisateurs. Vous pourriez donc créer, sans frais additionnels, deux autres comptes pour les membres de votre famille. Si votre famille est plus grande encore, vous avez l'option d'acheter des comptes supplémentaires.

Achat de l'abonnement

1. Accédez au formulaire d'achat d'un abonnement à Tap'Touche en cliquant sur le bouton *Abonnez-vous* dans le coin supérieur droit de la fenêtre ou en sélectionnant la section *Abonnement* de la page *Mes réglages*.
2. Remplissez le formulaire en indiquant l'adresse de facturation désirée et les informations associées à votre carte de crédit.
3. Vérifiez votre commande, puis cliquez sur le bouton *Passer la commande*.

Achat d'utilisateurs supplémentaires

Lors de l'achat initial

L'abonnement à Tap'Touche inclut trois utilisateurs, mais vous pouvez en acheter plus. Si c'est ce que vous voulez, cliquez sur le lien *Ajouter plus d'utilisateurs*, puis sélectionnez le nombre de comptes supplémentaires désiré.

En cours d'abonnement

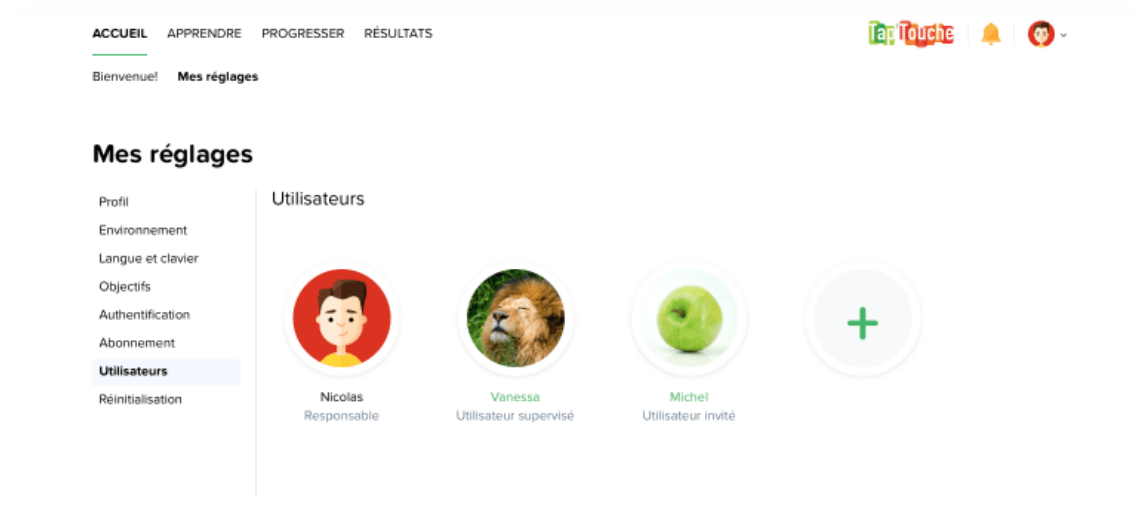
Vous avez aussi la possibilité d'ajouter des utilisateurs en cours d'abonnement.

1. Cliquez sur votre identifiant en haut à droite et choisissez l'option *Mes réglages* dans le menu.
2. Sélectionnez la section *Abonnement*.
3. Cliquez sur le bouton *Options*, puis choisissez l'option *Ajouter des utilisateurs*.
4. Indiquez le nombre d'utilisateurs supplémentaires désiré, puis suivez les étapes pour compléter votre achat.

Les frais associés aux utilisateurs ajoutés seront alors calculés au prorata du nombre de mois restant avant l'échéance de votre abonnement.

Utilisateurs

L'édition familiale de Tap'Touche inclut un compte pour l'utilisateur responsable de l'abonnement et deux comptes pour les membres de sa famille.



Types d'utilisateurs

- **Utilisateur responsable** — Ce compte gère l'abonnement et les utilisateurs qui en font partie. Il permet de consulter le journal d'activité des autres utilisateurs. Il permet aussi de retirer de l'abonnement un utilisateur invité ou encore de modifier, voire de supprimer, le compte d'un utilisateur supervisé.
- **Utilisateur invité** — Ce compte étant associé à une adresse courriel, il est idéal pour les adolescents ou les autres adultes de la famille.
- **Utilisateur supervisé** — Ce compte n'étant pas associé à une adresse courriel, il est idéal pour les enfants de la famille qui n'ont pas d'adresse électronique.

Ajout d'un utilisateur invité

1. Cliquez sur votre identifiant, puis sur *Mes réglages*.
2. Sélectionnez la section *Utilisateurs*, puis cliquez sur un bouton **+** à droite de votre profil.
3. Choisissez l'option *Invitation par courriel* dans le menu déroulant.
4. Inscrivez l'adresse courriel de la personne que vous désirez inviter, puis cliquez sur *Enregistrer*.

Note — Une fois l'invitation envoyée, l'utilisateur a deux semaines pour l'accepter. Tant qu'il ne l'a pas acceptée, vous pouvez cliquer sur son profil pour choisir de **Renvoyer l'invitation** ou d'**Annuler l'invitation**.

Astuce — Pour **retirer un utilisateur** invité de votre abonnement, cliquez sur son profil afin d'accéder à cette option dans le menu.

Ajout d'un utilisateur supervisé

1. Cliquez sur votre identifiant, puis sur *Mes réglages*.
2. Sélectionnez la section *Utilisateurs*, puis cliquez sur un bouton **+** à droite de votre profil.
3. Choisissez l'option *Nouvel utilisateur supervisé* dans le menu déroulant.
4. Remplissez les champs du formulaire, puis cliquez sur *Enregistrer*.

Vous pouvez maintenant communiquer à votre enfant son **nom d'utilisateur** et son **mot de passe** pour qu'il puisse à son tour se connecter à son compte.

Formation

Ce chapitre présente les différentes activités de formation.

- **Objectifs**
 - **Unité de mesure de la vitesse** — Choisissez de mesurer la vitesse de frappe en mots par minute ou en caractères par minute.
 - **Objectifs** — Déterminez et fixez vos objectifs de vitesse et de précision.
- **Activités préparatoires**
 - **Conseils de base** — Regardez une courte vidéo présentant sept principes à respecter pour réussir rapidement à taper efficacement.
 - **Test de départ** — Complétez le test de départ afin d'avoir un étalon de mesure de votre progression.
- **Activités de formation**
 - **Exercices** — Découvrez comment les exercices sont conçus.
 - **Activités de perfectionnement** — Apprenez comment les activités de perfectionnement peuvent vous aider à vous améliorer.
 - **Textes** — Voyez comment vous entraîner à taper dans un contexte authentique.
 - **Tests** — Découvrez comment les tests sont conçus.
- **Jeux**
 - **Balle cosmik** — Voyez un aperçu de ce jeu qui consiste à taper des caractères uniques pour garder captive une dangereuse balle cosmique.
 - **Singes en péril** — Découvrez ce jeu qui consiste à taper une série de caractères ou un mot pour tendre une liane salvatrice à des singes menacés par une tempête.
 - **Duel surnaturel** Nouveauté 2023 — Laissez-vous enchanter par ce jeu qui consiste à choisir stratégiquement des sortilèges et à les taper correctement afin que votre personnage puisse vaincre ses adversaires.
 - **Niveaux de difficulté** — Sélectionnez le niveau de difficulté qui vous offrira le défi le plus stimulant.
 - **Palmarès** — Consultez les différents palmarès pour vous mesurer aux autres membres de votre famille, le cas échéant.

Objectifs

Choisissez des objectifs de vitesse et de précision raisonnables en fonction de votre niveau d'habileté initial. Vous aurez toujours la possibilité de les ajuster au cours de votre entraînement pour rehausser le défi ou pour l'adapter à votre courbe d'apprentissage.

Unité de mesure de la vitesse

La vitesse peut être calculée en *Mots par minute* ou encore en *Caractères par minute*.

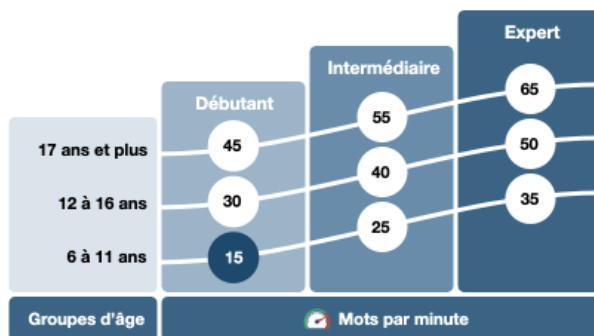
Pour choisir une unité de mesure, cliquez sur votre identifiant, puis sur *Mes réglages*. Sélectionnez ensuite celle qui vous convient dans la section *Objectifs*.

Objectifs

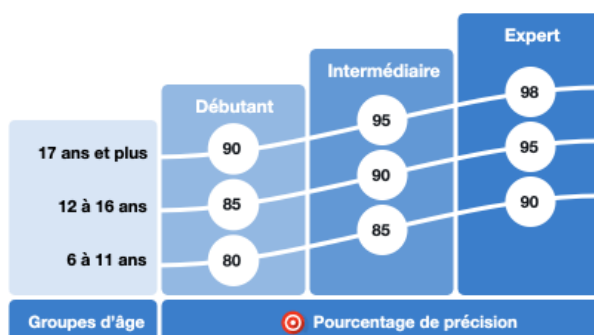
Déterminer les bons objectifs

Nous proposons trois paliers d'objectifs, mais vous pouvez les modifier en fonction de vos forces et de vos cibles de performance.

Objectifs de vitesse recommandés



Objectifs de précision recommandés



Note — L'objectif de vitesse représente la vitesse de frappe que vous devriez atteindre à la fin de votre formation. **Tap'Touche va automatiquement ajuster la cible à atteindre pour chacun des exercices**, afin de vous proposer un défi raisonnable tout au long de votre apprentissage.

Conseil — Nous vous recommandons de compléter le test de départ pour évaluer votre niveau, puis d'ajuster vos objectifs, surtout dans le cas où vous avez déjà presque atteint votre cible de performance.

Inscrire ses objectifs

Pour inscrire vos objectifs, cliquez sur votre identifiant, puis sur *Mes réglages*. Indiquez ensuite les valeurs que vous désirez atteindre dans la section *Objectifs*.

Astuce — Si vous avez atteint vos cibles de performance et complété tous les exercices, relevez un nouveau défi en rehaussant substantiellement vos objectifs de vitesse et de précision. Vous constaterez que les icônes des activités s'adaptent dynamiquement pour vous indiquer les exercices à refaire.

Activités préparatoires

Commencez par les activités préparatoires pour partir du bon pied.

ACCUEIL

APPRENDRE

PROGRESSER

RÉSULTATS

Théorie

Exercices

TapTouche

Test de départ

Étape 1

Étape 2

Étape 3

Étape 4

Étape 5

Étape 6

Étape 7

Étape 8

Étape 9

Étape 10

Étape finale

Activités préparatoires

Conseils de base

Test de départ

Perfectionnement

Améliorer ma précision

Améliorer ma vitesse

Améliorer les deux

Étape 1

jf

Exercice 1

dk

Exercice 2

sl

Exercice 3

a;

Exercice 4

Test 1

Récapitulatif

Ces exercices t'expliqueront pas à pas la méthode de doigté. Note bien que le secret est de se concentrer sur la précision plutôt que sur la vitesse.

Conseils de base

Consultez les *Conseils de base* pour découvrir les *7 clés du succès*, un florilège des meilleures pratiques pour apprendre à taper rapidement dans les bonnes conditions.

6 à 16 ans

17 ans et plus








Test de départ

Complétez le *Test de départ* dès le début de votre formation, et ce, même si vous n'avez pas encore la bonne technique de frappe. Notez que vous ne pourrez le faire qu'une seule fois.

Les résultats de cette épreuve seront conservés pour vous permettre d'évaluer votre progression, notamment en les comparant à ceux que vous obtiendrez lors du *Test final*. **Les deux tests étant équivalents, vous aurez la juste mesure de votre progrès.**

Activités de formation

Découvrez la nature de toutes les activités qui composent votre programme de formation, puis commencez votre entraînement en les complétant toutes.

Exercice	Mots	Test	Automatisme	Texte	Test minuté	Test final
 jf Exercice 1	 Mots 2 Récapitulatif	 Test 2 Récapitulatif	 ent Automatisme 1	 DINOSAURES	 1 min. Test minuté	 Test final Récapitulatif

Exercices

Les exercices ont été élaborés pour introduire graduellement de nouvelles touches en les répétant souvent au début, puis en alternance avec d'autres touches déjà pratiquées. Voyez tous les exercices à faire depuis l'onglet *Apprendre*.

Des mots uniquement composés de lettres déjà pratiquées sont ensuite ajoutés aléatoirement afin que vous développiez certains automatismes pour les séquences de frappe les plus usuelles.

Activités de perfectionnement

Les activités de perfectionnement sont générées automatiquement par l'algorithme intelligent de Tap'Touche qui analyse votre frappe et y détecte les caractères ou les doigts qui devraient être travaillés plus souvent. Pour y accéder, rendez-vous dans la page des *Exercices* pour y trouver les trois raccourcis vers ces activités ou cliquez sur la section *Perfectionnement* de l'onglet *Progresser*.

Note — Les activités de perfectionnement deviennent accessibles dès que vous avez complété des exercices avec au moins 8 caractères différents.

Vous pouvez choisir d'augmenter votre précision, votre vitesse ou les deux aspects en fonction de vos besoins spécifiques. Tap'Touche vous proposera alors des activités qui vous permettront d'améliorer votre frappe pour certains caractères ou d'exercer vos doigts moins performants.

Conseil — Complétez des activités de perfectionnement dès que vous éprouvez des difficultés ou que vous échouez à une activité. Rappelez-vous que ces exercices ont été créés spécialement pour vous!

Textes

Une fois que vous aurez appris à taper toutes les touches du clavier avec tous vos doigts, entraînez-vous à taper les textes dans l'onglet *Progresser*. Vous pourrez vous exercer sans pression, dans un contexte authentique avec des mots et des phrases complètes. La collection de textes à laquelle vous avez accès vous propose des thèmes et un niveau de difficulté adaptés au groupe d'âge que vous avez sélectionné dans la section *Environnement* de vos réglages.

Note — Les textes de la section *Progresser* ne contiennent pas d'objectifs contraignants de vitesse et de précision. Vous pouvez toutefois relever le défi de les taper sans faire d'erreur pour décrocher des icônes dorées.

Tests

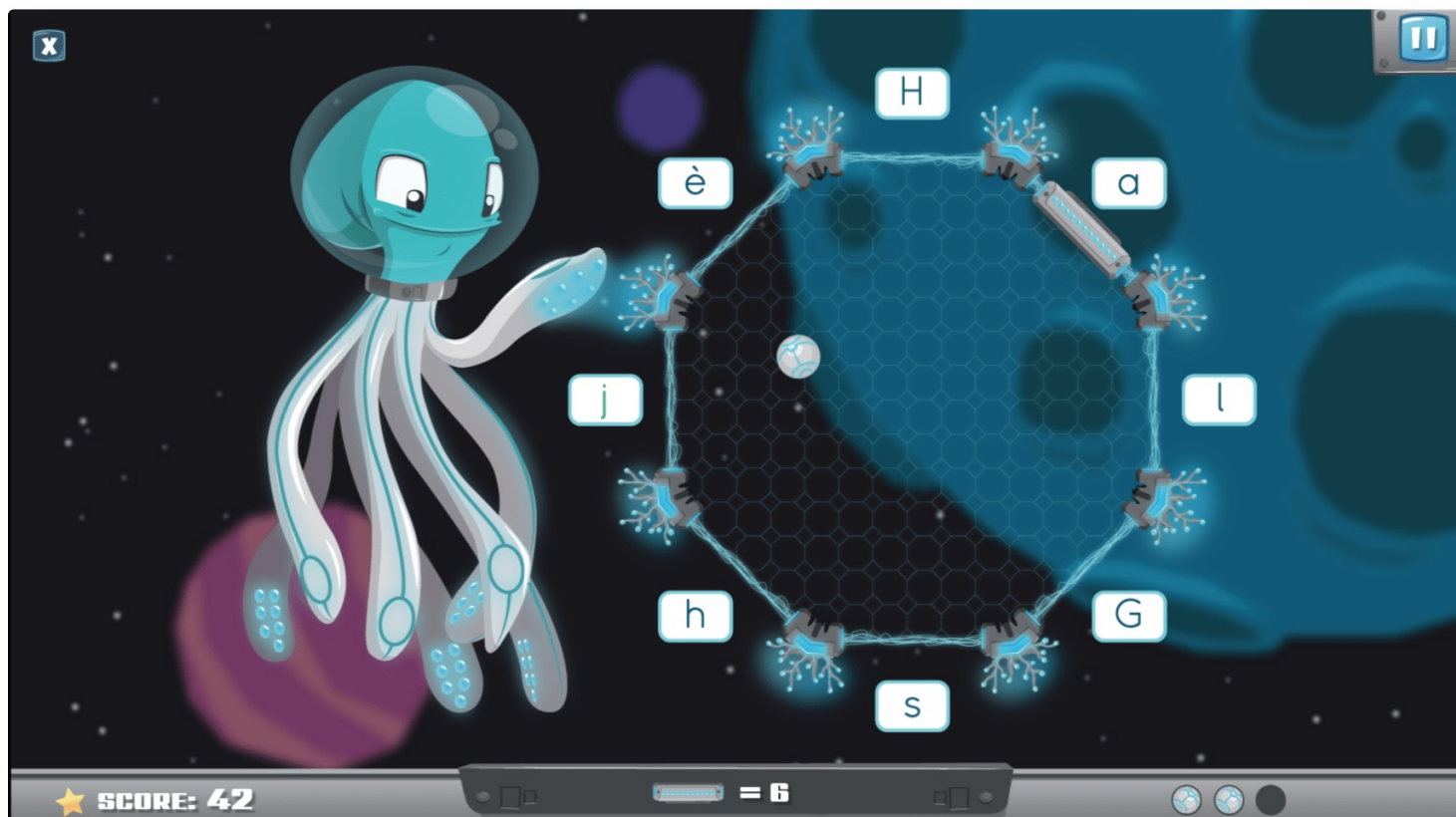
Les tests d'étape sont construits comme les exercices, en mettant surtout l'accent sur les touches pratiquées durant l'étape testée. Quant aux tests de l'étape finale, ils sont uniquement composés de textes. Vous les retrouverez tous dans la page des exercices.

Jeux

Jouer est un excellent moyen d'apprendre! Les jeux éducatifs de Tap'Touche vous offrent des activités d'apprentissage ludiques et variées pour perfectionner votre frappe. Les trois jeux présentent une suite à difficulté croissante : **Balle cosmik** se joue un caractère à la fois; **Singes en péril** teste votre habileté à taper des suites de caractères et des mots; **Duel surnaturel** lance le défi des frapper des suites de mots et des phrases.

Accédez aux jeux depuis l'onglet *Progresser* en cliquant sur le lien *Jeux*.

Balle cosmik



Scénario : Une balle cosmique, prête à exploser, menace la galaxie. Une pieuvre de l'espace a pour mission de garder la balle captive grâce à ses tentacules munis de lasers pulsés. Un bouclier alimenté par des caractères bien tapés maintiendra la balle hors d'état de nuire.

Taper des caractères

Choisissez parmi cinq modes de jeu, chacun ciblant une ou des rangées du clavier. Variez les défis pour perfectionner la position des doigts selon différentes zones.



Singes en péril



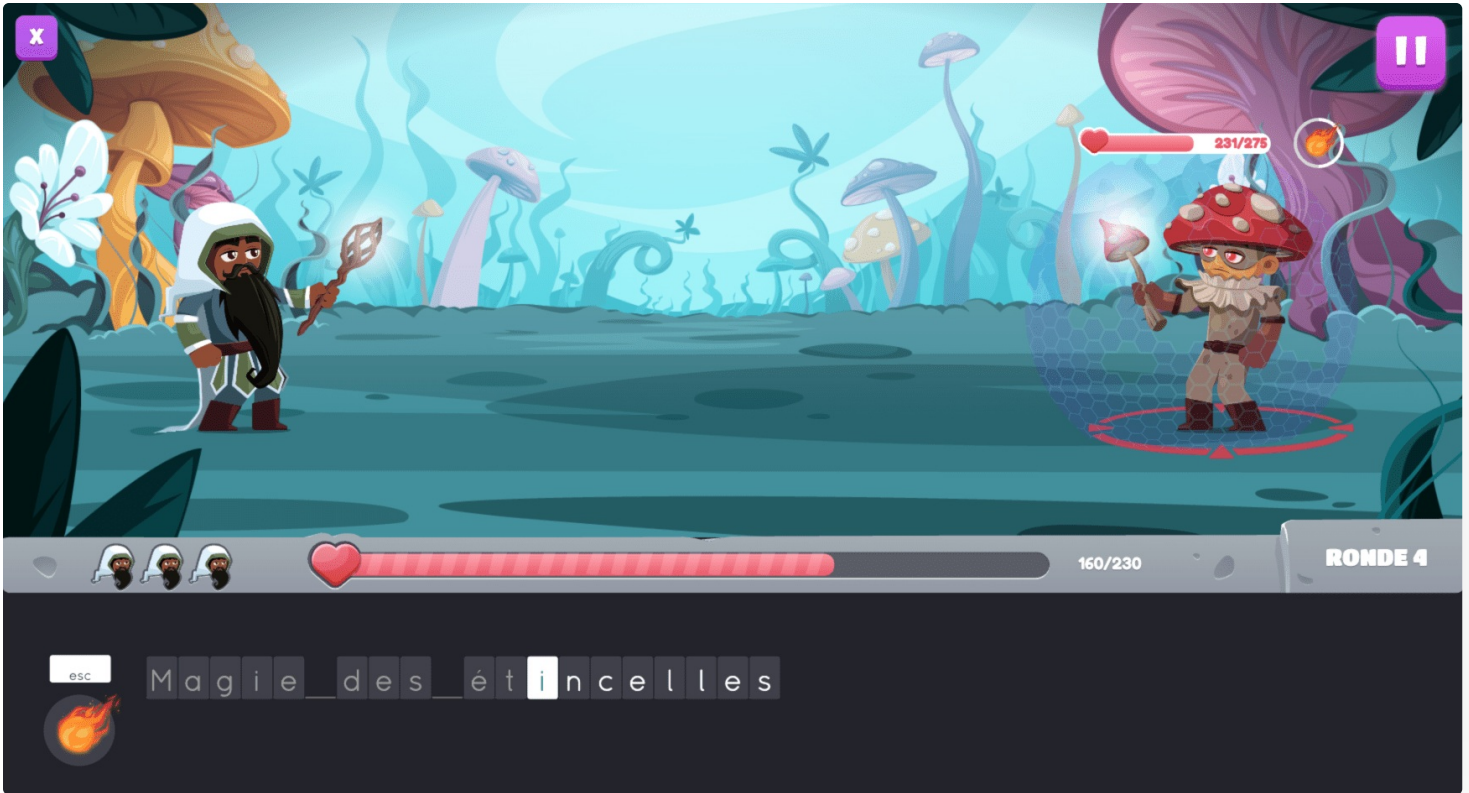
Scénario : Une violente tempête fait rage dans la forêt. Emportés par les bourrasques, les singes chutent dans la rivière. Seule une liane propulsée par des caractères bien tapés pourra les ramener à l'abri.

Taper des mots

Choisissez parmi cinq modes de jeu, chacun ciblant une ou des rangées du clavier. Après avoir maîtrisé la position des doigts avec des suites de caractères par rangée, combinez les rangées pour taper des mots.



Duel surnaturel



Scénario : Un maléfice jeté sur le royaume ensorçèle ses sujets. Pour les libérer, il faut les affronter dans un combat de magie, en tapant correctement des sortilèges composés d'un ou de quelques mots.

Taper des phrases

Utilisez l'ensemble du clavier pour lancer jusqu'à huit différents sorts. Après chaque duel remporté, vous pouvez augmenter les pouvoirs de votre personnage. La stratégie est de mise dans le choix des sorts durant le duel, mais aussi dans le choix de leur puissance. Plus le sort est puissant, plus il contient de caractères à taper!



Niveaux de difficulté

Pour les jeux **Balle cosmik** et **Singes en péril**, choisissez parmi trois niveaux de difficulté, chacun proposant un enjeu particulier :

- **Débutant** — L'accélération est peu accentuée, mais les points s'accumulent lentement.
- **Intermédiaire** — L'accélération est graduelle et les points s'accumulent normalement.
- **Expert** — L'accélération est marquée, mais les points s'accumulent rapidement.

Le niveau de difficulté du jeu **Duel surnaturel** est déterminé par le groupe d'âge sélectionné dans les [réglages de l'environnement](#).

Palmarès

Chaque mode de jeu a son propre palmarès affichant votre rang par rapport aux autres membres de votre famille, le cas échéant.

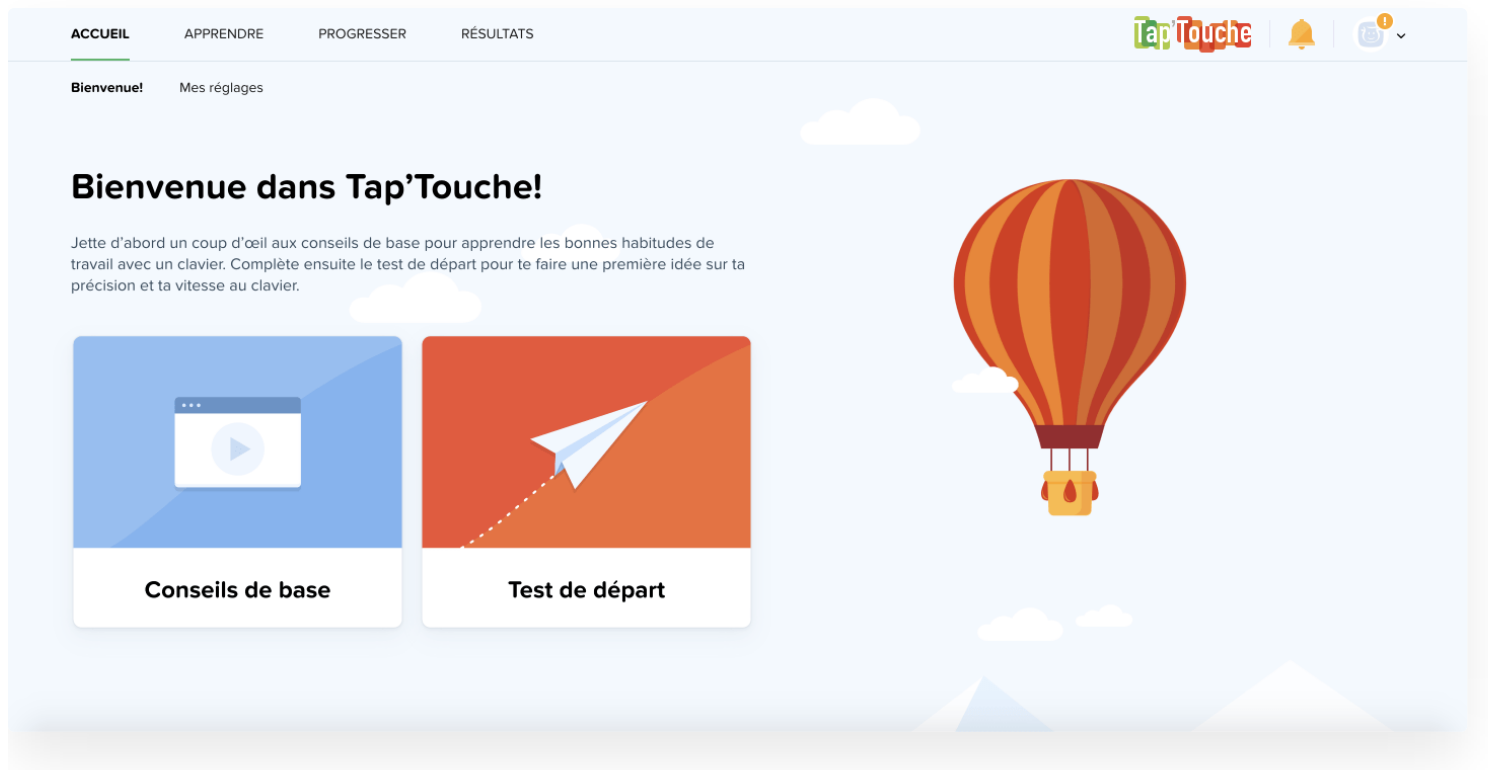
Interface

Ce chapitre explique les éléments de l'interface et les paramètres d'affichage.

- **Écran d'accueil**
 - **Pavés d'activités suggérées** — Tap'Touche vous accueille en affichant deux pavés d'activités suggérées.
- **Langue et clavier**
 - **Langue** — Choisissez votre langue d'interface et votre langue d'apprentissage.
 - **Clavier** — Sélectionnez la disposition du clavier qui correspond le mieux au clavier physique que vous utilisez pour taper.
- **Environnement**
 - Choisissez votre environnement d'apprentissage en sélectionnant le groupe d'âge qui correspond le mieux à vos besoins.
- **Rétroactions**
 - **Animations et visualiseur de clavier** — Choisissez le type d'animation qui vous incitera le plus à regarder l'écran lors de la frappe.
 - **Rétroaction sonore** — Un effet sonore vous indique si vous avez atteint vos objectifs ou non. Pour un environnement silencieux, optez pour la désactivation de cette option.
- **Options d'affichage des activités**
 - Configurez votre affichage pour une interface de travail optimale.
- **Navigaison au clavier**
 - Apprenez à naviguer en utilisant les touches de votre clavier.

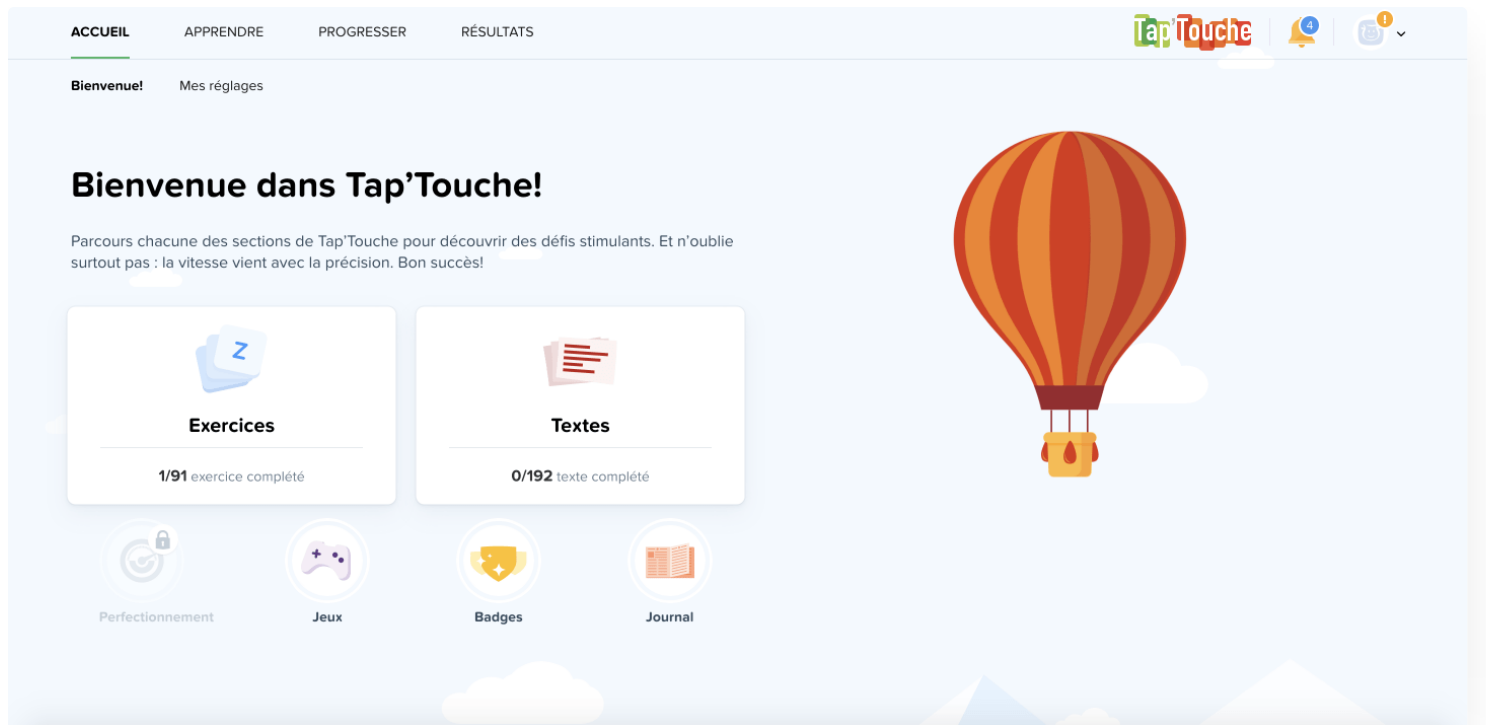
Écran d'accueil

Tap'Touche vous accueille en affichant deux pavés d'activités suggérées et divers raccourcis.



Pavés d'activités suggérées

Les pavés d'activités suggérées changent dynamiquement en fonction de votre parcours. Une fois les Conseils étudiés et le Test de départ effectué, par exemple, les pavés correspondants cèdent leur place à ceux des Exercices et des Textes. En plus d'offrir un raccourci, ces derniers indiquent le nombre d'activités réalisées, vous permettant ainsi d'apprécier votre progression.



Langue et clavier

Vous avez accès à un Tap'Touche aussi efficace et complet pour le français que pour l'anglais. Chaque langue d'apprentissage est associée à un programme de formation distinct qui conserve votre progression. Par conséquent, vous pouvez en tout temps changer la langue d'apprentissage sans perdre la progression qui lui est associée.

ACCUEIL APPRENDRE PROGRESSER RÉSULTATS

Bienvenue! Mes réglages

Mes réglages

Profil

Environnement

Langue et clavier

Objectifs

Authentification

Abonnement

Utilisateurs

Réinitialisation

Langue et clavier

Langue de l'interface Français

Langue d'apprentissage Français - Canada

Plateforme macOS

Méthode de saisie Canadien multilingue standard

Disposition Touche Entrée en forme de «L» inversé

Aperçu

Enregistrer

Langue

- **Langue d'interface** — Choisissez entre le français et l'anglais comme langue d'interface.
- **Langue d'apprentissage** — Choisissez la langue et la région qui correspond le mieux à vos besoins :
 - Anglais - Grande-Bretagne
 - Anglais - États-Unis et Canada
 - Français - Belgique
 - Français - Canada
 - Français - Suisse
 - Français - France

Chaque langue d'apprentissage est associée à un programme de formation distinct qui conserve votre progression. Par conséquent, vous pouvez en tout temps changer la langue d'apprentissage sans perdre la progression qui lui est associée.

Note — La nature et la séquence des activités varient d'une langue à l'autre. Par exemple, si vous choisissez le *Français - Canada* comme langue d'apprentissage, vous aurez à vous exercer à taper des majuscules accentuées. Ce type de caractères est toutefois exclu du programme pour le *Français - France*, car le clavier AZERTY ne permet pas de les taper.


Clavier

Une fois votre langue d'apprentissage choisie, sélectionnez la plateforme, la méthode de saisie ainsi que la disposition du clavier qui correspond le mieux au clavier physique que vous utiliserez pour taper. Référez-vous à l'aperçu dynamique pour valider votre configuration, puis cliquez sur *Enregistrer*.

Environnement

Tap'Touche propose plusieurs environnements de travail adaptés à divers groupes d'âge. Chaque environnement comprend une sélection de conseillers que vous pouvez choisir, ainsi qu'une collection de textes par défaut. La méthode, les exercices ainsi que les tests demeurent toutefois identiques d'un environnement à l'autre. L'apparence de l'interface est modifiable en fonction de vos goûts, peu importe le groupe d'âge sélectionné.

[ACCUEIL](#) [APPRENDRE](#) [PROGRESSER](#) [RÉSULTATS](#)






Bienvenue! **Mes réglages**

Mes réglages

[Profil](#)
Environnement
[Langue et clavier](#)
[Objectifs](#)
[Authentification](#)
[Abonnement](#)
[Réinitialisation](#)

Environnement d'apprentissage

Apparence de l'interface






Claire Sombre Valeur du système

Groupe d'âge 6 à 11 ans

- Contenu adapté aux enfants.
- Collection de textes faciles.

Conseiller



Tofino Yuli Zac

☒ ☐ ☐

Enregistrer

Groupes d'âge

Choisissez votre environnement d'apprentissage en sélectionnant le groupe d'âge qui correspond le mieux à vos besoins :

- **6 à 11 ans** — Cet environnement propose des conseillers ludiques adaptés aux enfants et une collection de courts textes.
- **12 à 16 ans** — Cet environnement propose des conseillers sympathiques adaptés aux jeunes et une collection de textes moyennement longs.
- **17 ans et plus** — Cet environnement propose des conseillers d'expérience adaptés aux adultes et une collection de longs textes.

Apparence de l'interface

Personnalisez l'apparence générale de l'interface de Tap'Touche en fonction de vos préférences :

- **Claire** — Cette apparence d'interface privilégie les nuances claires.
- **Sombre** — Cette apparence d'interface privilégie les nuances foncées et est recommandée dans les environnements de travail peu éclairés.
- **Valeur du système** — Ce mode d'affichage correspond à celui de votre système d'exploitation.

Le navigateur Internet Explorer 11 ne prend pas en charge le mode sombre.

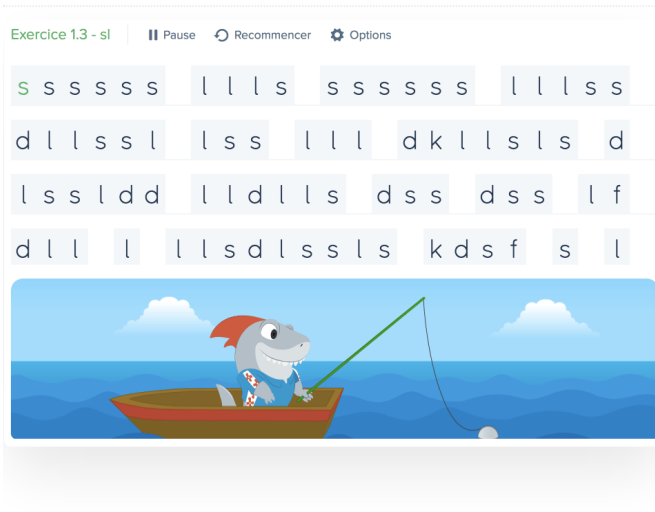
Note — Lors de la première utilisation, le groupe d'âge **6 à 11 ans** ainsi que le mode d'affichage **Valeur du système** (lorsque pris en charge par le navigateur) seront automatiquement sélectionnés par Tap'Touche. Vous pouvez cependant modifier ces paramètres à tout moment.

Rétroactions

Animations et visualiseur de clavier

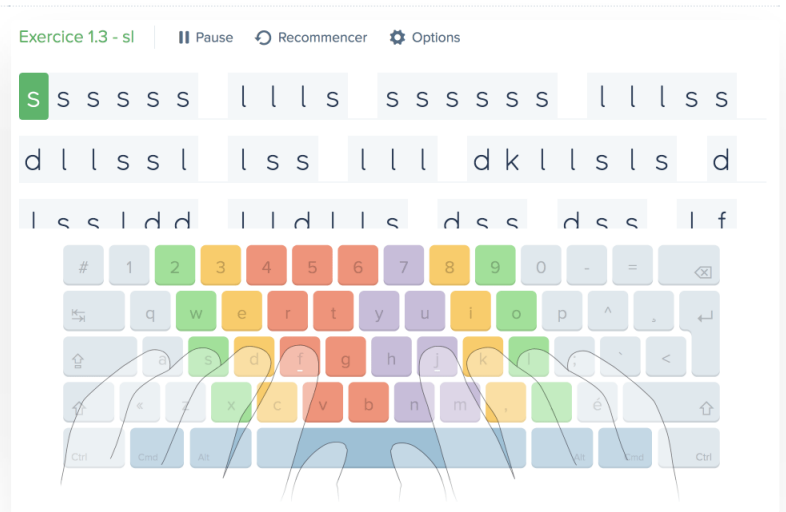
Tap'Touche vous encourage à regarder l'écran lorsque vous tapez grâce à une zone d'animation composée d'une animation humoristique ou d'un visualiseur de clavier.

Animations humoristiques



Les animations humoristiques changent en fonction de la frappe, des erreurs et du résultat final.

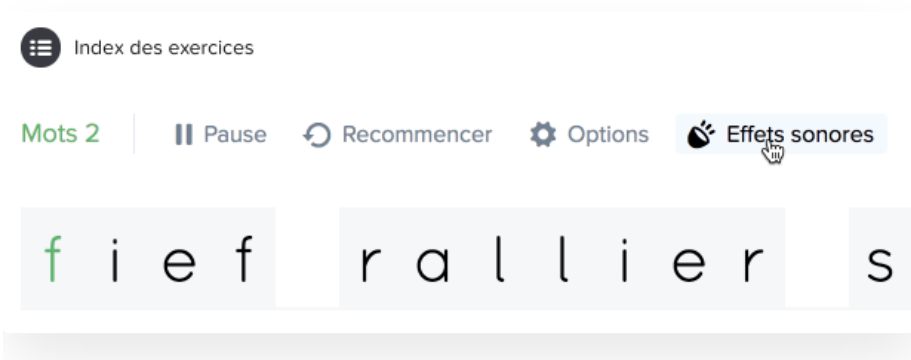
Visualiseur de clavier



Lorsqu'une erreur est détectée, les doigts apparaissent au-dessus du clavier afin de montrer le doigt à utiliser pour taper la bonne touche.

Pour modifier l'affichage de la zone d'animation ou complètement la masquer, consultez la section [Options d'affichage des activités](#).

Rétroaction sonore



Après chaque activité, un effet sonore vous indique si vous avez atteint vos objectifs ou non. Une activité parfaitement réussie ou un record fracassé sont également célébrés par un son distinctif.

Si vous préférez un environnement de travail silencieux, ne vous en faites pas : cette forme de rétroaction peut être aisément désactivée en cliquant sur le bouton **Effets sonores** situé juste au-dessus du texte à taper.

Options d'affichage des activités

Les options d'affichage permettent de configurer l'interface des activités. Elle peut être très épurée ou, au contraire, riche en rétroactions et en informations de toutes sortes. En outre, si vous avez de la difficulté à différencier certaines lettres, vous avez le choix entre différentes polices de caractères.

Vous pouvez **accéder aux options d'affichage** en cliquant sur le bouton *Options* juste au-dessus de la zone de frappe dans la fenêtre d'une activité. Voici la description des options que vous pouvez modifier.

Général

- **Afficher les statistiques** — Affichez le pourcentage de précision, le nombre d'erreurs et la vitesse en temps réel à droite de la zone de frappe.
- **Afficher le temps écoulé** — Affichez le temps écoulé en secondes et en minutes.
- **Afficher la progression** — Affichez la progression. Cliquez plusieurs fois sur la valeur pour en changer le mode de représentation : barre de progression, pourcentage, caractères tapés ou restants.
- **Indiquer lorsque la performance est en deçà des objectifs** — Faites varier la couleur des statistiques en temps réel : orange lorsque l'objectif n'est pas atteint et vert lorsqu'il l'est.
- **Souligner les erreurs dans le texte** — Affichez les erreurs dans le texte par un trait de soulignement.
- **Polices**
 - **sans empattement** — Affichez une police sans empattement, c'est-à-dire sans trait au pied ou à la tête du jambage d'une lettre.
 - **avec empattement** — Affichez une police avec empattement, c'est-à-dire avec trait au pied ou à la tête du jambage d'une lettre.
 - **à chasse fixe** — Affichez une police dont toutes les lettres ont la même largeur.
 - **adaptée aux troubles dyslexiques** — Affichez une police dont les lettres sont plus faciles à distinguer les unes des autres, si vous êtes atteint de dyslexie.
- **Tolérer tous les types d'apostrophes et de guillemets** — Permettez à Tap'Touche de reconnaître tous les types d'apostrophes et de guillemets lors de la frappe (ex. : une apostrophe courbe ['] sera acceptée à la place d'une apostrophe droite [']).

Exercices

- **Afficher les directives au démarrage** — Affichez les objectifs et les instructions au début de chaque activité.
- **Afficher la zone d'animation** — Affichez ou non la zone d'animation.
- **Animations humoristiques** — Voyez les animations humoristiques réagir aux bonnes et aux mauvaises frappes en fonction du contexte.
- **Visualiseur de clavier** — Voyez apparaître un modèle de frappe au clavier chaque fois qu'une erreur est commise.
- **Encadrer les caractères** — Encadrez tous les caractères à taper pour uniformiser l'espace entre chaque lettre.
- **Afficher brièvement les erreurs de frappe** — Affichez brièvement le caractère tapé par erreur.

Textes

- **Taper le texte dans une zone séparée** — Tapez les caractères dans une zone séparée au-dessous du texte, plutôt que directement dans le texte.

Navigation au clavier

Vous pouvez utiliser les touches , , **tab**,  ou **échap** pour naviguer dans certains menus et sélectionner les fonctions *Voir la reprise vidéo*, *Recommencer* et *Prochaine activité*. Les mains conservent ainsi leur position au clavier pour enchaîner les activités, sans utiliser la souris!

Résultats

Ce chapitre porte sur les outils vous servant à mesurer et à évaluer votre performance et votre progression.

- **Journal d'activité**
 - **Résultats** — Suivez votre progression et évaluez vos performances à l'aide de vos résultats.
 - **Reprise vidéo** — Revoyez n'importe quelle performance pour mieux l'analyser.
- **Précision et vitesse**
 - Découvrez l'analyse qualitative que Tap'Touche fait de vos forces et de vos faiblesses.
- **Records personnels et badges**
 - **Records personnels** — Découvrez le fonctionnement des records personnels.
 - **Badges** — Découvrez les badges d'utilisation, les badges de performance, les badges de persévérance et les badges mystères.
- **Certificat de réussite**
 - Découvrez comment décrocher votre certificat de réussite.
- **Réinitialisation**
 - Découvrez comment réinitialiser vos résultats si vous voulez recommencer à zéro.
- **Panneau des réalisations**
 - Découvrez le panneau des réalisations présentant l'indice d'accomplissement, les badges obtenus, les étoiles gagnées, ainsi que les vitesse et précision moyennes.

Journal d'activité

Suivez votre progression et évaluez vos performances grâce à votre *Journal d'activité* accessible depuis l'onglet *Résultats*.

Journal d'activité

Précision moyenne **93 %**

Vitesse moyenne **30 mots/min**

Durée totale **00:05:06**

Afficher **tous les résultats** de **Roxanne B.** de chacune des activités **complétées ou non** du **2023/06/21 - 2023/06/21**

pour les catégories suivantes : ☒ Exercices ☒ Tests ☒ Textes ☒ Perfectionnement ☒ Jeux

Activité	Description	Durée	Caract...	Précisi...	Erreurs	Vitesse (mots/min)	Date	Repris...
Exercice 1	Tentative 3 de 3	00:52	149	94%	9	34	Aujourd'hui 15:40:20	
Exercice 1	Tentative 2 de 3	00:46	149	95%	8	39	Aujourd'hui 15:39:17	
Exercice 3	Tentative 1 de 1	01:23 min	149	91%	14	21	Aujourd'hui 15:38:09	

Dans le journal, Tap'Touche conserve les résultats de toutes les activités que tu as réalisées.

Résultats

Filtre des résultats

Le calcul de la moyenne se base notamment sur l'un des trois filtres suivants :

- **Dernier résultat** : les statistiques sont calculées à partir du dernier résultat pour chaque activité sélectionnée. Tous les autres résultats pour une même activité sont ignorés.
- **Meilleur résultat** : les statistiques sont calculées à partir du résultat le plus rapide pour chaque activité sélectionnée. Si deux résultats pour une même activité affichent la même vitesse, le résultat le plus précis sera retenu. Si deux résultats pour une même activité affichent la même vitesse et la même précision, le résultat le plus récent sera retenu.
- **Tous les résultats** : les statistiques sont calculées à partir de tous les résultats pour chaque activité sélectionnée.

Précision moyenne **93 %**

Vitesse moyenne **30 mots/min**

Durée totale **00:05:06**

Afficher **tous les résultats** de **Roxanne B.** de chacune des activités **complétées ou non** du **2023/06/21 - 2023/06/21**

pour les catégories suivantes : ☒ Exercices ☒ Tests ☒ Textes ☒ Perfectionnement ☒ Jeux

Filtre des données

Filtrez vos résultats en cochant ou décochant les cases *Exercices*, *Tests*, *Textes*, *Perfectionnement* et *Jeux*, et en sélectionnant les activités complétées seulement ou toutes les activités, complétées ou non.

Nouveauté 2023



Vous pouvez choisir une période précise avec le filtre par dates.

Conseil — Pour évaluer au mieux votre niveau de performance, filtrez vos résultats en ne sélectionnant que les textes. Ces activités étant authentiques, elles sont les plus fidèles à la réalité.

Si vous supervisez d'autres utilisateurs, vous avez aussi l'option d'afficher leurs résultats en sélectionnant leur nom.

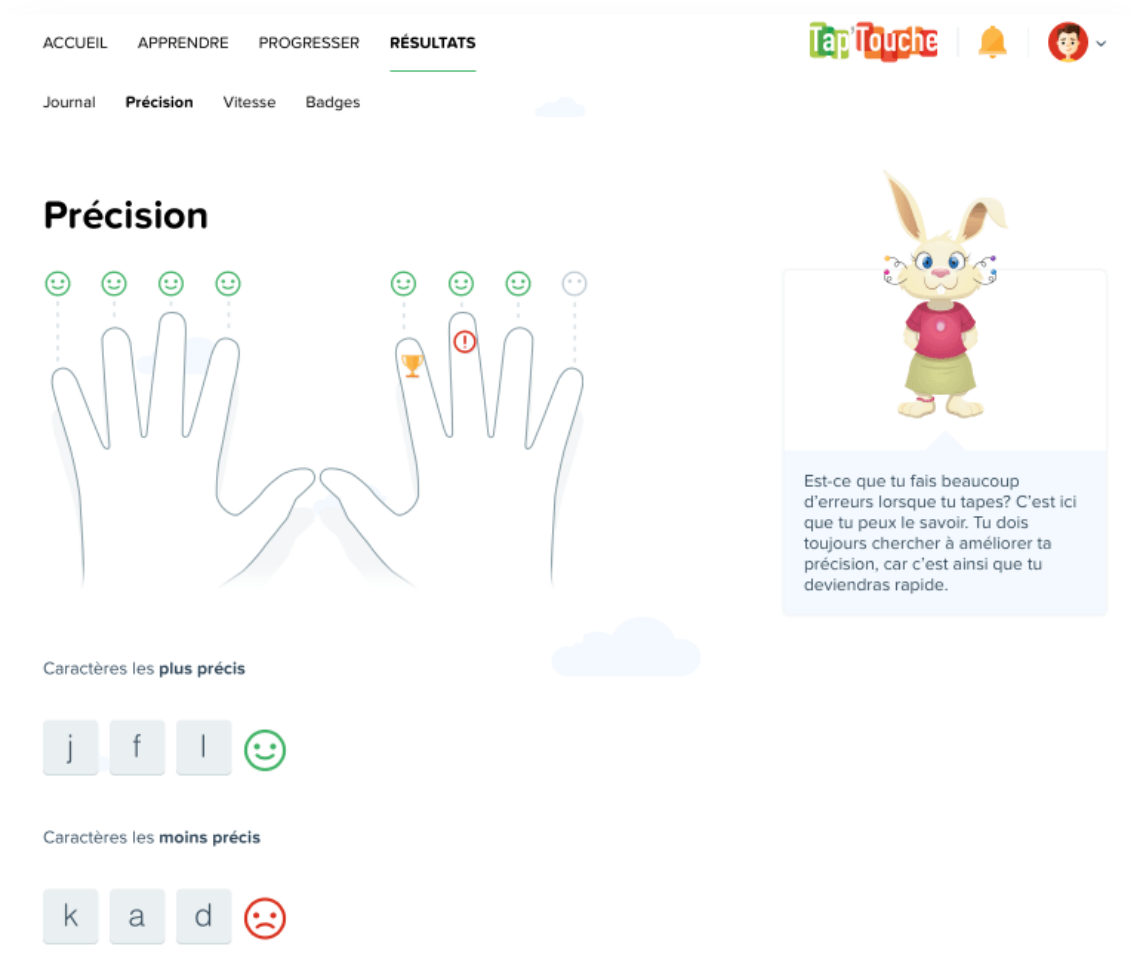
Reprise vidéo

La vitesse et la précision donnent une idée du niveau d'habileté, mais ces statistiques ne permettent pas toujours d'en apprécier les subtilités. Vous pourriez bonifier votre analyse grâce aux reprises vidéos disponibles dans votre journal d'activité. Il vous suffit de cliquer sur l'icône de vidéo à droite d'une activité listée.

Activité	Description	Durée	Caract...	Précisi...	Erreurs	Vitesse (mo...	Date ▾	Repris...
 Mots utiles 9	--	00:04 min	20	100%	0	60	Aujourd'hui 08:29:51	

Précision et vitesse

Les sections *Précision* et *Vitesse* de l'onglet *Résultats* vous donnent un rapport qualitatif sur vos forces et vos faiblesses. Cliquez sur le lien *Voir les activités de perfectionnement* pour compléter des activités qui ciblent vos lacunes.



Records personnels et badges



Records personnels

Chaque fois qu'une nouvelle activité est complétée, des records personnels de précision et de vitesse y sont associés.

En relançant une activité déjà effectuée, vous pourrez prendre connaissance des objectifs à atteindre, mais aussi de la meilleure performance enregistrée. À vous d'essayer de faire encore mieux!

Lorsqu'au moins un record personnel est battu, cette réussite est soulignée par une médaille et au moins une mention qu'un nouveau record a été établi.

Nouveauté 2023

Vous pouvez cliquer sur le lien *Afficher tous les résultats pour cette activité* dans l'écran qui s'affiche après avoir réalisé une activité pour voir votre historique de l'activité et vos résultats précédents.

Félicitations! Quelle performance!

Tu as atteint tous les objectifs.



Nouveaux records de précision et de vitesse: 96% et 46 mots/min!

Records précédents: 91% et 27 mots/min

[Afficher tous les résultats pour cette activité](#)



Nouveau record!
Précision

96%

Objectif
90 %

Erreurs

6

Objectif
15 erreurs et moins

Nouveau record!
Vitesse

46
mots/min

Objectif
21 mots/min

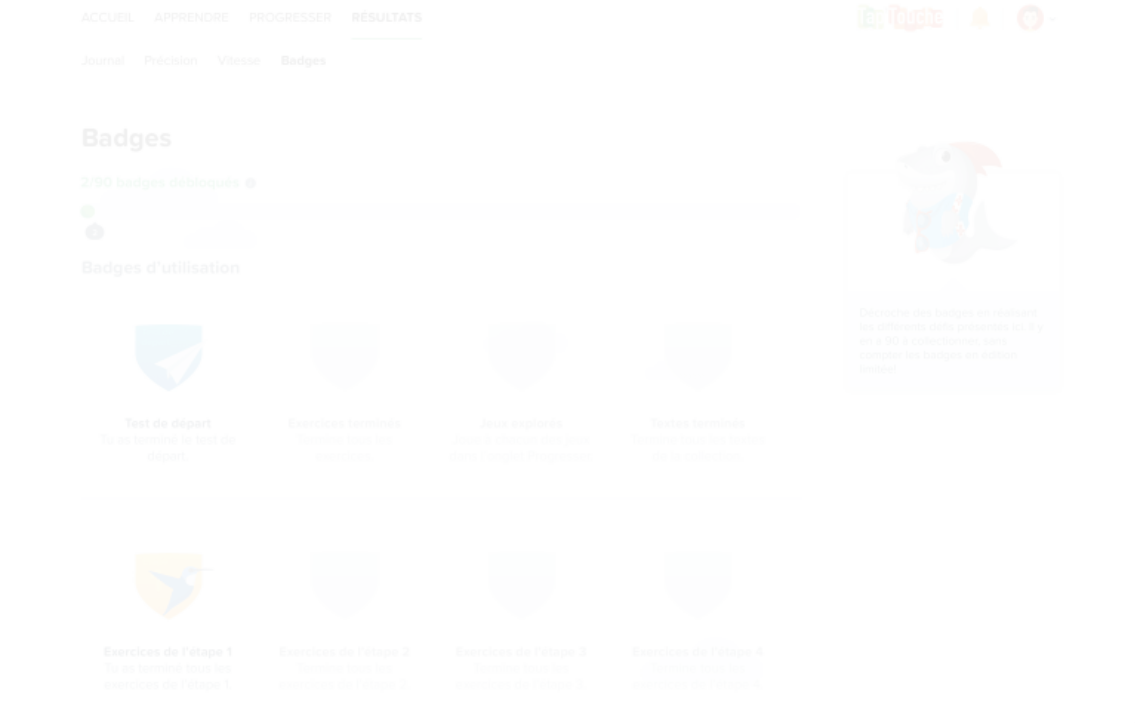
 Voir la reprise vidéo

 Recommencer

Prochaine activité >

Badges

Assurez-vous de collecter tous les badges en complétant toutes les activités et en explorant tout ce que Tap'Touche a à vous offrir. Accédez à votre collection en cliquant sur le lien *Badges* depuis l'onglet *Résultats*.



Badges d'utilisation

Les badges d'utilisation vous encouragent à réaliser toutes les activités.

Badge	Titre	Condition d'obtention
	Test de départ	Le test de départ est terminé.
	Exercices terminés	Tous les exercices sont terminés.
	Textes terminés	Tous les textes d'une collection sont terminés.
	Jeux explorés	Tous les jeux ont été essayés.
	Exercices de l'étape 1	Tous les exercices de l'étape 1 sont terminés.



Exercices de l'étape 2

Tous les exercices de l'étape 2 sont terminés.



Exercices de l'étape 3

Tous les exercices de l'étape 3 sont terminés.



Exercices de l'étape 4

Tous les exercices de l'étape 4 sont terminés.



Exercices de l'étape 5

Tous les exercices de l'étape 5 sont terminés.



Exercices de l'étape 6

Tous les exercices de l'étape 6 sont terminés.



Exercices de l'étape 7

Tous les exercices de l'étape 7 sont terminés.



Exercices de l'étape 8

Tous les exercices de l'étape 8 sont terminés.



Exercices de l'étape 9

Tous les exercices de l'étape 9 sont terminés.



Exercices de l'étape 10

Tous les exercices de l'étape 10 sont terminés.



Exercices de l'étape 11

Tous les exercices de l'étape 11 sont terminés.



Exercices de l'étape 12

Tous les exercices de l'étape 12 sont terminés.



Exercices de l'étape 13

Tous les exercices de l'étape 13 sont terminés.



Exercices de l'étape 14

Tous les exercices de l'étape 14 sont terminés.



Exercices de l'étape 15

Tous les exercices de l'étape 15 sont terminés.



Exercices de l'étape 16

Tous les exercices de l'étape 16 sont terminés.



Textes de la section 1

Tous les textes de la section 1 sont terminés.



Textes de la section 2

Tous les textes de la section 2 sont terminés.



Textes de la section 3

Tous les textes de la section 3 sont terminés.



Textes de la section 4

Tous les textes de la section 4 sont terminés.



Textes de la section 5

Tous les textes de la section 5 sont terminés.



Textes de la section 6

Tous les textes de la section 6 sont terminés.



Textes de la section 7

Tous les textes de la section 7 sont terminés.



Textes de la section 8

Tous les textes de la section 8 sont terminés.



Textes de la section 9

Tous les textes de la section 9 sont terminés.



Textes de la section 10

Tous les textes de la section 10 sont terminés.



Textes de la section 11

Tous les textes de la section 11 sont terminés.



Textes de la section 12

Tous les textes de la section 12 sont terminés.



Textes de la section 13

Tous les textes de la section 13 sont terminés.



Textes de la section 14

Tous les textes de la section 14 sont terminés.



Textes de la section 15

Tous les textes de la section 15 sont terminés.



Textes de la section 16

Tous les textes de la section 16 sont terminés.



Textes de la section 17

Tous les textes de la section 17 sont terminés.



Textes de la section 18

Tous les textes de la section 18 sont terminés.



Textes de la section 19

Tous les textes de la section 19 sont terminés.














Textes de la section 20

Tous les textes de la section 20 sont terminés.

Badges de performance

Les badges de performance vous encouragent à vous dépasser et à atteindre de hauts niveaux de maîtrise de la frappe au clavier.

Badge	Titre	Condition d'obtention
	5 exercices à 100 %	5 exercices ont été réussis avec une précision de 100 %.
	10 exercices à 100 %	10 exercices ont été réussis avec une précision de 100 %.
	15 exercices à 100 %	15 exercices ont été réussis avec une précision de 100 %.
	25 exercices à 100 %	25 exercices ont été réussis avec une précision de 100 %.
	50 exercices à 100 %	50 exercices ont été réussis avec une précision de 100 %.
	75 exercices à 100 %	75 exercices ont été réussis avec une précision de 100 %.
	Tous les exercices à 100 %	Tous les exercices ont été réussis avec une précision de 100 %.

	5 textes à 100 %	5 textes ont été réussis avec une précision de 100 %.
	10 textes à 100 %	10 textes ont été réussis avec une précision de 100 %.
	15 textes à 100 %	15 textes ont été réussis avec une précision de 100 %.
	25 textes à 100 %	25 textes ont été réussis avec une précision de 100 %.
	50 textes à 100 %	50 textes ont été réussis avec une précision de 100 %.
	75 textes à 100 %	75 textes ont été réussis avec une précision de 100 %.
	100 textes à 100 %	100 textes ont été réussis avec une précision de 100 %.
	150 textes à 100 %	150 textes ont été réussis avec une précision de 100 %.
	175 textes à 100 %	175 textes ont été réussis avec une précision de 100 %.
	Tous les textes à 100 %	Tous les textes ont été réussis avec une précision de 100 %.
	Balle cosmik - 500 pts	500 points ont été marqués au niveau Débutant dans le jeu Balle cosmik.



Balle kosmik - 1000 pts

1000 points ont été marqués au niveau Intermédiaire dans le jeu Balle cosmik.



Balle cosmik - 1500 pts

1500 points ont été marqués au niveau Expert dans le jeu Balle cosmik.



Balle kosmik - 2000 pts

2000 points ont été marqués au niveau Expert dans le jeu Balle cosmik.



Singes en péril - 500 pts

500 points ont été marqués au niveau Débutant dans le jeu Singes en péril.



Singes en péril - 1000 pts

1000 points ont été marqués au niveau Intermédiaire dans le jeu Singes en péril.



Singes en péril - 1500 pts

1500 points ont été marqués au niveau Expert dans le jeu Singes en péril.



Singes en péril - 2000 pts

2000 points ont été marqués au niveau Expert dans le jeu Singes en péril.



